

TURNIR U DRESURNOM JAHANJU

CDN – C

01.06.2025.



Tehnički podaci:

Organizator: Konjički klub Philipos Poreč

Mjesto održavanja: Konjički klub Medulin, Blagevitza bb (križanje Medulinske i Pomerske ceste)

Odgovorna i kontakt osoba: Kosjenka Mikulčić Babić, (+ 385 98 94 13 641)

Sudački kolegij: Ema Prokeš, **Maša Schneider**

Dežurni potkivač: Kosjenka Mikulčić Babić, (+ 385 98 94 13 641)

Dežurni veterinar: Ivan Orlić, (+ 385 98 17 47 934)

Dežurni liječnik: Morena Butković (+ 385 98 366 455)

Dresurna arena: pijesak, 20x40m i 20x60m

Zagrijavalište: pijesak, 20x60m

Prijave: putem web aplikacije HKS-a; **inozemni natjecatelji:** ured@konjicki-savez.hr

Posebne odredbe organizatora:

1. Dolazak inozemnih konja moguć je uz uvjet da potrebne veterinarske isprave dostave prilikom prijave na e-mail: ured@konjicki-savez.hr. Uvjet je cijepljenje protiv virusnog rinopneumonitisa konja (više od 7 dana od drugog cijepljenja) ili negativan test analize uzročnika sa sluznice nosa ne stariji od 28 dana. Svi natjecateljski konji moraju biti redovno cijepljeni protiv INFLUENCE, te isto upisano u putovnicu konja prema pravilniku o vakcinaciji za konje koji se natječu unutar HKS-a.
2. Svaki natjecatelj iz rizičnih područja zaraze slinavke i šapa, mora prije dolaska na mjesto natjecanja dostaviti veterinarsku potvrdu da niti oni, njihova prijevozna sredstva, njihovi konji, te sijeno i stelja koju su koristili u transportu NE POTJEČU NITI SU BILI U KONTAKTU sa zaraženim područjem (Slovačka i Mađarska).
3. Organizator ne snosi nikakvu odgovornost za konje, natjecatelje i prateće osoblje, kao ni odgovornost prema trećim osobama.
4. Startnine trebaju biti podmirene do kraja natjecanja, tj. max. 30 minuta nakon završetka posljednje utakmice.
5. Svi plasirani natjecatelji na dodjelu nagrada moraju doći na konjima jer inače gube pravo na nagrade.
6. Broj natjecatelja koji se poziva na ceremoniju dodjele nagrada je: 5
7. Organizator zadržava pravo izmjene programa.

Raspored utakmica:

- **Početak natjecanja u 13:00 sati**

Broj utak.	Kategorija i program utakmice	Naziv i opis utakmice (Veličina arene, članci pravilnika)	Startnine (EUR)	Nagrade
1	HKS-E2	Otvorena utakmica (svi natjecatelji rezultata 53% i više jednako su nagrađeni; Arena 20x40m)	13,00	Počasne
2	HKS-A2	Otvorena utakmica (Utakmica u dvije skupine natjecatelja: a) natjecatelji starosti do 16 godina, b) natjecatelji starosti 17 godina i više; arena 20x60m)	13,00	Počasne/ sponzorske nagrade
3	HKS-L2	Otvorena utakmica (Otvorena utakmica za sve natjecatelje, Arena 20x60m)	13,00	Počasne/ sponzorske nagrade
4	PONY LEADING	(sukladno Pravilniku za Pony Leading)	5,00	Počasne/ sponzorske nagrade

Napomena:

- Utakmica br.1 otvorena je za natjecatelje s jahačkom dozvolom (D0) uz obaveznu prisutnost licenciranog trenera

Pravilnik za Pony Leading & First Ridden:

.Navedene kategorije omogućavaju najmlađima jahačima sudjelovanje na natjecanjima.

1. Sudionici: Jahači od 3 do 10 godina. Vodiči minimalno 16 godina.

2. Oprema konja: Konji moraju imati uzdu i sedlo, a povodac se stavlja na žvalu ili konektor za žvalu. Ausbinderi te martingal su dozvoljeni, dok mamuze nisu.

3. Oprema jahača i vodiča: Čista odjeća, čepse ili čizme, jahaći sako ili majica, kaciga, zaštitni prsluk, rukavice su dozvoljene, ali nisu obavezne. Poželjno je da su vodič i jahač usklađeni.

4. **Prijave na:** galesica@yahoo.com, prijave do četvrtka prije datuma turnira, u prijavi treba navesti ime i prezime jahača, njegove godine, kategoriju i ime konja, te pripremiti par rečenica o jahaču tako da spiker ima za najavu

5.1. Pony leading - kategorija HOD, kategorija HOD-KAS

Poniji se vode na povodcu na krugu oko suca jedan za drugim u hodu i/ili kasu. Na znak suca jahači koji su u kategoriji HOD-KAS kreću u kas te ponovno na znak suca rade prijelaz iz kasa u hod. Prvo svi zajedno zatim po prelasku u hod, jedan po jedan kreću u kas i ponovno prelaze u hod. Po završetku nastupa jahači dolaze u hodu na sredinu kruga licem okrenuti prema sucima, zaustavljaju konja i pozdravljaju desnom rukom. Dodjela nagrada je odmah po završetku.